



T10: Quiz app!

Javier Ribal del Río

2026-02-06

Table of contents

0.1	Objetivo	1
1	API a utilizar	1
2	Requisitos técnicos	2
3	Estructura mínima del proyecto	2
4	Funcionalidades obligatorias	2
4.1	1. Cargar preguntas desde la API	2
4.2	2. Mostrar la pregunta actual	2
4.3	3. Mostrar las posibles respuestas	3
4.4	4. Seleccionar una respuesta	3
4.5	5. Pasar a la siguiente pregunta	3
4.6	6. Calcular la puntuación	3
4.7	7. Mostrar el resultado final	3
5	Uso de estado (useState)	3

0.1 Objetivo

Desarrollar una aplicación React que permita al usuario realizar un **quiz de cultura general** utilizando preguntas obtenidas desde una API pública.

<https://astounding-douhua-44213e.netlify.app/>

La aplicación debe mostrar preguntas, permitir seleccionar respuestas y calcular la puntuación final.

1 API a utilizar

Utilizaremos la siguiente API:

<https://the-trivia-api.com/api/questions?limit=10>

Ejemplo de respuesta:

```
{
  "question": "What is the capital of France?",
  "correctAnswer": "Paris",
  "incorrectAnswers": ["Madrid", "Rome", "Berlin"]
}
```



2 Requisitos técnicos

La aplicación debe utilizar:

- Componentes funcionales de React
- `useState`
- `useEffect`
- Consumo de API con `fetch`

No se deben utilizar librerías externas.

3 Estructura mínima del proyecto

La aplicación debe estar organizada al menos con esta estructura:

```
src
  components
    Question.jsx
    Answers.jsx
  pages
    Quiz.jsx
  App.jsx
  main.jsx
```

4 Funcionalidades obligatorias

4.1 1. Cargar preguntas desde la API

Cuando la aplicación se inicia debe obtener **10 preguntas** desde la API.

Para ello se debe usar:

- `fetch`
- `useEffect`

Mientras se cargan los datos se debe mostrar:

Loading...

4.2 2. Mostrar la pregunta actual

La aplicación debe mostrar:

- número de pregunta
- texto de la pregunta

Ejemplo:

```
Question 3
What is the capital of France?
```



4.3 3. Mostrar las posibles respuestas

Cada pregunta tiene:

- 1 respuesta correcta
- 3 respuestas incorrectas

Se deben mostrar **las 4 respuestas como botones**.

Ejemplo:

```
Paris
Rome
Madrid
Berlin
```

4.4 4. Seleccionar una respuesta

Cuando el usuario hace clic en una respuesta:

- la opción debe quedar **marcada visualmente**
- la selección debe guardarse en el estado del componente

4.5 5. Pasar a la siguiente pregunta

Debe existir un botón:

```
Next
```

Este botón:

- solo se puede pulsar cuando el usuario ha seleccionado una respuesta
- pasa a la siguiente pregunta

4.6 6. Calcular la puntuación

Cuando el usuario responde una pregunta:

- si la respuesta es correcta → sumar **1 punto**

4.7 7. Mostrar el resultado final

Al terminar el quiz debe mostrarse:

```
Quiz finished!
Your score: X / 10
```

5 Uso de estado (useState)

La aplicación debe utilizar varios estados. Por ejemplo:

```
questions
currentQuestion
selectedAnswer
score
showResult
```